

Ottieni di più dai tuoi giochi!



Creare il tuo account gratuito nel gioco o su [www.uplay.com](http://www.uplay.com) per accedere a contenuti esclusivi per i giochi Ubisoft!



## WIN

Raccogli Unità nel corso del gioco per sbloccare contenuti aggiuntivi.



## help

Bloccato? Accedi alle FAQ, alle guide e a molto altro



## share

Condividi i contenuti con i tuoi amici



## shop

Acquista contenuti aggiuntivi



XBOX 360

KINECT®



JUST DANCE®  
4



300049003

**AVVISO** Prima di utilizzare il gioco, leggere il manuale della console Xbox 360®, il manuale del Sensore Kinect® per Xbox 360 e gli altri manuali delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Visitare la pagina [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

**Importanti avvertenze per la salute: disturbi dovuti alla fotosensibilità**

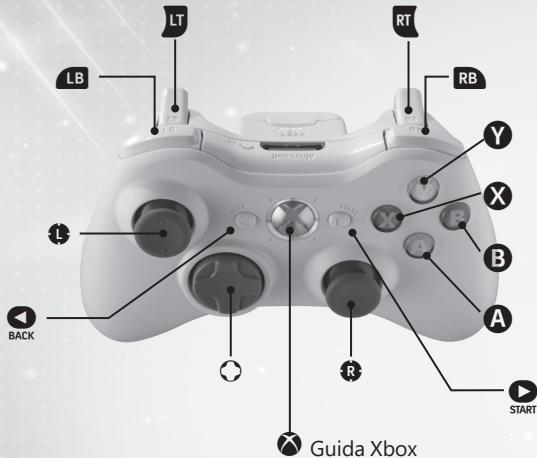
In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermitten, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare "attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità" durante l'utilizzo di videogiochi. I sintomi possono includere vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione, perdita temporanea dei sensi e perdita di conoscenza o convulsioni che possono generare infortuni dovuti a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti. **In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico.** Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi, i genitori sono tenuti a osservare o farsi descrivere l'eventuale insorgenza dei suddetti sintomi. È possibile ridurre il rischio di attacchi sedendosi lontano dallo schermo, utilizzando uno schermo di dimensioni inferiori, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di giocare quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

# SOMMARIO

COMANDI .....	2
INTRODUZIONE .....	3
IL GIOCO .....	4
MODALITÀ JUST DANCE .....	8
MODALITÀ JUST SWEAT .....	11
JUST DANCE TV .....	13
REGISTRAZIONI CON KINECT .....	15
ONLINE .....	16
SUPPORTO TECNICO.....	17
GARANZIA .....	18

# COMANDI

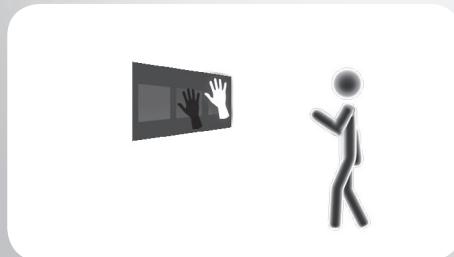
## Controller Xbox 360



## Muoversi nei menu

Innanzitutto mettiti di fronte al sensore Kinect. Per controllare il menu o prenderne il comando, un giocatore deve sollevare una mano.

### MANI



Le tue mani vengono rappresentate sullo schermo da due mani virtuali.



## SCELTA



Per scegliere un elemento, spingi avanti la tua mano come se premessi un pulsante. Per confermare una scelta tira indietro la mano come se rilasciassi un pulsante. Questo movimento lo chiamiamo "premere"!

## STRISCIATA



Per scorrere gli elementi, prima spingi avanti la mano come se premessi un pulsante, poi muovila a destra o a sinistra per scorrere orizzontalmente, oppure su e giù per scorrere verticalmente. Questo movimento lo chiamiamo "strisciare"!

# INTRODUZIONE

Benvenuto in Just Dance® 4 per Kinect! Invita i tuoi amici, divertitevi e balilate seguendo le coreografie dei ballerini! Ci sono oltre quaranta canzoni, coreografie alternative e mash-up, la modalità Battaglia e i corsi Sweat. Inoltre puoi condividere i tuoi ricordi con gli amici e il mondo intero grazie alla Just Dance TV.

## Le basi

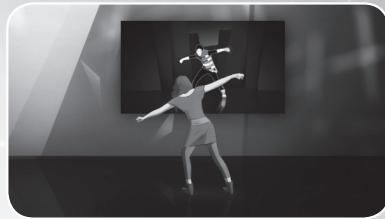
Verifica di avere spazio sufficiente per ballare.

Se non c'è spazio sufficiente per stare affiancati, potete disporvi su due linee.



Sii sempre attento a ciò che ti circonda per evitare di urtare accidentalmente oggetti.

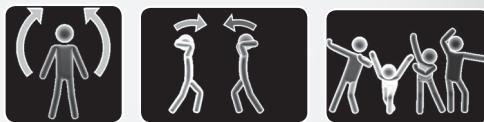
Segui il ballerino sullo schermo come se fosse il tuo riflesso allo specchio.



Copia i movimenti del ballerino il più fedelmente possibile; sia con la parte superiore che con quella inferiore del corpo.

Guarda il ballerino, segui il ritmo e lasciati andare!

Quando sarai diventato più esperto e avrai imparato la coreografia, i pitogrammi ti aiuteranno ad anticipare i cambi di movimento.



## IL GIOCO

L'obiettivo del gioco è ballare a ritmo, il più fedelmente possibile, con il ballerino o i ballerini sullo schermo. Il movimento del tuo corpo verrà rilevato dal sensore Kinect e confrontato con quello dei ballerini professionisti per valutare con precisione la tua performance. Anche la quantità di energia che metti nel movimento viene rilevata e contribuisce al punteggio totale, quindi metticela tutta!

### Il sistema di punteggio

#### PASSI DI BALLO

Per ciascun movimento il sistema valuta la tua performance in termini di sincronia e qualità di esecuzione. La grafica a destra del tuo riquadro Kinect indica la tua bravura.



Passo sbagliato, riprova!



Ancora non ci siamo, ma è un inizio!



Bel passo! Mettici più energia e vai a ritmo con il ballerino.



Ottimo stile! Continua così.

## PASSI D'ORO



Alcuni passi sono più importanti di altri: sono i passi d'oro. Li puoi riconoscere dal pittogramma dorato e dagli effetti speciali intorno al ballerino. Eseguire correttamente un passo d'oro ti fa guadagnare molti punti.



passo d'oro eseguito correttamente



## LE STELLE



Le stelle indicano la tua performance globale nel corso della canzone. Mentre balli, le stelle che hai guadagnato appaiono sotto la tua silhouette nel riquadro Kinect.

## BARRA DI AVANZAMENTO



Puoi vedere la tua posizione osservando la pista delle stelle. Cerca di raggiungere la quinta stella per battere i tuoi amici!

## STILE

Il commento sullo stile nel riassunto del punteggio ti fornisce un feedback avanzato sulla tua performance.

**Energico:** I tuoi movimenti non sono solo precisi, ma anche potenti.

**Morbido:** I tuoi passi sono delicatamente precisi!

**Selvaggio:** Non segui molto bene i passi, ma ci metti tutta l'energia che hai.

**Attrante:** Sei libero e aggraziato, come un uccellino in volo.

**Grande inizio:** Sei andato bene all'inizio del brano, un po' meno alla fine...



**Gran finale:** Dopo un inizio difficile, sei andato molto meglio alla fine!

**Gemelli:** Tu e un altro giocatore eseguite bene gli stessi passi, e sbagliate anche gli stessi...

**Poser:** I passi d'oro sono il tuo pane quotidiano!

**Esausto:** La fine della tua performance non è stata energica come l'inizio.

**Creativo:** Hai molta inventiva. Non c'è altro modo per definirti.

**A tempo:** Solo i migliori sanno come seguire il ritmo

#### BARRA MOJO E RUOTA DEI REGALI



Questa è la tua barra dell'esperienza: più stelle guadagni e più missioni di ballo completi, più si riempie la barra mojo. Più giocatori ci sono e più mojo guadagni, più la barra si riempie rapidamente. È un'ottima scusa per invitare tutti i tuoi amici a ballare!

Quando la barra è piena, puoi accedere alla ruota dei regali, un breve mini-gioco nel quale puoi fermare una ruota per rivelare il premio. Puoi sbloccare nuove modalità di gioco, coreografie alternative, balli mash-up e avatar di ballo.



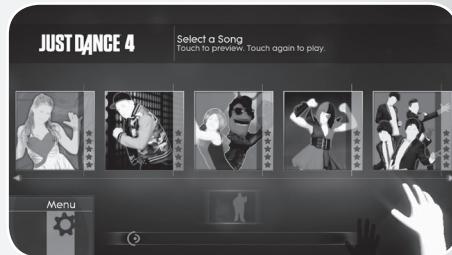
## OBIETTIVI

Quando acquisisci specifiche condizioni nel gioco ti viene riconosciuto un obiettivo. Gli obiettivi valgono diversi punti gamerscore, a seconda della difficoltà del compito.

Prova a sbloccarli tutti!

## MODALITÀ JUST DANCE

In Just Dance® 4 puoi scegliere tra diverse modalità di gioco e tipi di coreografia. Tutti sono accessibili dalla schermata di scelta del ballo.



## Tipi di coreografia

### DUETTI



In modalità Duetti, fino a 4 giocatori possono eseguire balli complementari nello stesso momento. Puoi scegliere quale ballerino vuoi interpretare scegliendone l'immagine nella lobby pre-gioco.



## CORPO DI BALLO



In modalità Corpo di ballo puoi scegliere il tuo ballerino tra quattro disponibili. In questo caso ogni giocatore ha un ballerino e una esperienza diversa. Ogni giocatore può scegliere il suo ballerino piazzandosi di fronte alla relativa immagine nella lobby pre-gioco.

## Coreografie sbloccabili

Incrementando la barra mojo e giocando con la ruota dei regali potrai sbloccare nuove coreografie. Le coreografie sbloccate sono raggiungibili strisciando verso l'alto direttamente dalla copertina di un brano nella scelta del ballo.

## MODALITÀ BATTAGLIA

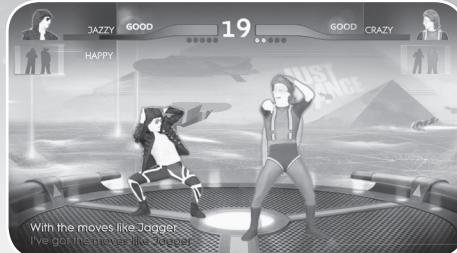
Una nuova modalità di gioco, esclusiva per Just Dance® 4! In modalità Battaglia due brani combattono uno contro l'altro.

I giocatori singoli possono competere contro l'intelligenza artificiale. Se ci sono due giocatori, essi possono competere uno contro l'altro. Se ce ne sono tre o quattro possono mettersi in squadra e sfidare un'altra squadra. Il giocatore o la squadra che vincono un round guadagnano il diritto di far ballare il giocatore o la squadra avversari sulla loro musica.

Un round termina quando scade il tempo, e ci sono cinque round per ciascuna Battaglia.

Chi vince più round vince la Battaglia!





## MASH-UP DI BALLO

I ballerini di tutti i brani si mettono insieme per creare una nuova coreografia mash-up! Attenzione: potresti perfino vedere diversi ballerini delle precedenti edizioni di Just Dance fare delle apparizioni!

## COREOGRAFIE ALTERNATIVE

Vuoi una nuova esperienza di ballo? Le coreografie alternative ti permettono di riscoprire una canzone con dei nuovi passi di ballo. Migliora la tua abilità in sequenze molto più difficili e sperimenta nuovi modi di muoverti sulle tue canzoni preferite!

## MIX NON-STOP

Se scegli Mix non-stop nella schermata di scelta del ballo, tutte le canzoni verranno eseguite senza interruzione.

# Migliora la tua esperienza con Just Dance



## MISSIONI DI BALLO

Sei missioni di ballo sono disponibili per ciascun brano. Cerca di completare queste missioni per aumentare il tuo mojo!

## BONUS MOJO

Alcune canzoni hanno un bonus di mojo. Se le complete guadagnerai un moltiplicatore di mojo x2!

## SCHEDA BALLERINO

In modalità Balla, Just Dance® 4 permette a ciascun giocatore di vedere la propria scheda ballerino. La scheda ballerino mostra le statistiche personali

e i progressi: il tempo totale di gioco, lo stile di ballo preferito, i tre brani più ballati e le stelle medie.

Puoi trovare la scheda ballerino alla fine del menu di scelta del brano.



## MODALITÀ JUST SWEAT

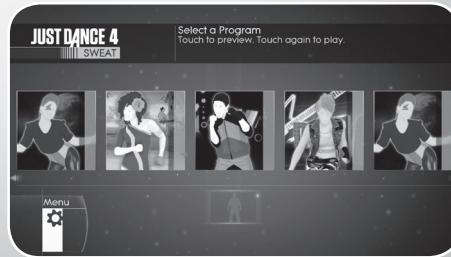
Se cerchi un allenamento danzato, sei nel posto giusto. Il nuovo corso Sweat usa sequenze di ballo con coreografie personalizzate, combinate con i balli della modalità Balla.

Nella Schermata di scelta Sweat, puoi strisciare orizzontalmente e verticalmente per scegliere le opzioni seguenti.

### Scelta Sweat

#### CORSI SWEAT

Puoi scegliere uno dei cinque corsi Sweat disponibili per allenarti su programmi musicali specifici.





## MISSIONI DANCE

Sotto ciascun corso Sweat, scopri le missioni di ballo e cerca di migliorare la tua esperienza Sweat con sei missioni per ciascun corso!



Ogni volta che completi una missione Dance il tuo mojo aumenta.

## SCHEDA BALLERINO SWEAT

La tua scheda ballerino Sweat mostra i tuoi ultimi 3 programmi, il totale di calorie perdute, il numero di corsi completati e il tempo totale trascorso in modalità Just Sweat.

## Sessione Sweat

Scegli la durata del tuo programma di allenamento: sessioni di 10, 25 o 45 minuti.

Il gioco adatterà il programma al tuo dispendio di energie. Inoltre, un vero contatore di calorie tiene traccia delle calorie bruciate durante la sessione Sweat.





## JUST DANCE TV

Just Dance TV è la nuova casa della community di Just Dance! Condividi e guarda contenuti da tutto il mondo.



Just Dance TV si compone di quattro canali principali:



**Il mio canale** – un canale che contiene tutti i tuoi contenuti personali salvati.

**Canale amici** – un canale che contiene tutti i contenuti condivisi dai tuoi amici su Xbox LIVE.

**Canale community** – un canale contenente tutti i contenuti condivisi globalmente, organizzati dai nostri gestori.

**Canale tematico** – un canale che promuove e ti ricorda dei temi ricorrenti su Just Dance TV.



## VEDERE



Per vedere i contenuti tuoi o di qualcun altro, premi l'elemento nel canale. Apparirà un visualizzatore. I contenuti online possono essere apprezzati o segnalati. I contenuti personali possono essere condivisi, de-condivisi o cancellati.

## CONDIVIDERE

Se sei connesso a Internet puoi condividere i tuoi auto-ballli, video e immagini con la community di Just Dance® 4, con i tuoi amici su Xbox LIVE o postarli su Facebook. Scegli uno dei tuoi elementi e seleziona le opzioni di condivisione.

**Nota:** occorre un account Uplay per condividere le tue creazioni.

## CANCELLARE

Per cancellare un auto-ballo, un'immagine o un video, sceglilo e seleziona l'opzione Cancella.

**Nota:** se un elemento è condiviso online, devi essere online per cancellarlo dai server di Ubisoft.



# REGISTRAZIONI CON KINECT

Nel corso del gioco il sensore Kinect cattura momenti di ballo.

## AUTO-BALLI



Fai ballare i tuoi amici, anche quelli incapaci. Un auto-balloon è un video clip registrato durante il gioco e sincronizza i tuoi movimenti in una sequenza di ballo istantaneamente, dimostrando che veramente tutti possono ballare con Just Dance®.

Gli auto-balloni possono essere salvati sul disco fisso dell'Xbox 360 o condivisi con il mondo grazie a Just Dance TV, ai tuoi amici su Xbox LIVE o postati su Facebook.

## IMMAGINI

Nei momenti più memorabili di gioco vengono scattate delle foto, come succede nelle montagne russe del luna park.

Le immagini possono essere salvate sull'hard disk dell'Xbox o condivise con il mondo attraverso Facebook o Just Dance TV.

## VIDEO

Brevi clip video registrati durante il gioco per immortalare i momenti di ballo più memorabili.

**Nota:** occorre un account Uplay per condividere le tue creazioni.



## ONLINE

Just Dance® 4 è connesso! Vai online ed entra a far parte della community!

### NEGOZIO

Usa il negozio nel gioco per scaricare nuovi brani. Accedi al negozio di Just Dance® 4 dalla schermata di scelta del brano o dall'interfaccia.

### NOVITÀ

Ricevi le ultime novità dai tuoi amici, le statistiche della community, cosa c'è di nuovo nel negozio e molto altro!

### SITO WEB

Tieniti informato sulle ultime novità e sugli eventi di Just Dance®! Includi [www.facebook.com/justdancegame](http://www.facebook.com/justdancegame) tra i tuoi preferiti!

### UPLAY

Registrati con Uplay per ricevere contenuti e regali esclusivi da Ubisoft! La registrazione è gratuita e richiede un minuto. Con Just Dance®, il tuo account Uplay ti permetterà di pubblicare i tuoi auto-ball, immagini e video, sbloccare contenuti esclusivi e molto altro!

Just Dance® 4 © 2012 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Just Dance, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

# SUPPORTO TECNICO

Al fine di garantire un miglior servizio, Ubisoft propone ai propri clienti due modalità di supporto tecnico dedicato.

## SUPPORTO TECNICO ONLINE

Nel caso tu possieda un PC ed una connessione Internet, Ubisoft ti fornisce un servizio di supporto tecnico **ONLINE**, 24 ore su 24, totalmente gratuito. Visitando il sito di Supporto Tecnico Ubisoft all'indirizzo [www.problemi-zero.com](http://www.problemi-zero.com) potrai infatti:

- accedere all'archivio delle Risposte ai Problemi più Frequenti (FAQ), Patch, ecc...
- spedire e-mail ai nostri tecnici tramite la funzione "Invio Domande"
- controllare lo stato delle proprie richieste

## SUPPORTO TECNICO TELEFONICO

Se non hai un PC ed una connessione Internet, il **SERVIZIO TELEFONICO** è attivo dalle 12.00 alle 20.00 al numero di telefono (+39) 02/48867160, dal Lunedì al Venerdì, escluse le feste nazionali. Il costo della telefonata varia a seconda del tuo operatore e del tuo abbonamento telefonico. Il servizio è offerto senza costi aggiuntivi.

**NOTA BENE:** Il servizio riguarda esclusivamente problematiche tecniche e informazioni relative ai nostri prodotti. Il Servizio di Supporto Tecnico Ubisoft **NON** fornisce suggerimenti, consigli e soluzioni per alcun gioco!

# GARANZIA

Per un periodo di novanta (90) giorni dalla data di acquisto Ubisoft garantisce all'Acquirente del software originale che il supporto multimediale fornito con il presente prodotto è privo di difetti. Durante tale periodo, nel caso in cui il prodotto mancasse di una parte (il supporto multimediale, il manuale, ecc...), in caso di difetto di stampa del supporto o simili è quindi possibile ottenerne la sostituzione.

La sostituzione dovrà, in ogni caso, essere effettuata riportando il prodotto originale presso il rivenditore ove è stato acquistato, insieme ad una prova di acquisto valida.

Questa garanzia è supplementare e non influisce in alcun modo sui diritti legali dell'Acquirente.

Questa garanzia non è valida se il supporto multimediale è stato danneggiato per negligenza, cadute/urti o uso improprio, o se è stato modificato dopo l'acquisto.

L'Utente si assume espressamente i rischi dell'utilizzo del presente prodotto multimediale.

L'Utente è responsabile di ogni altro costo di riparazione e/o correzione del prodotto multimediale.

Ubisoft non fornisce garanzia relativa al valore di mercato del prodotto multimediale rispetto alla soddisfazione dell'Utente o alla sua capacità di assolvere funzioni specifiche.

L'Utente si assume tutti i rischi connessi a mancati introiti, alla perdita di dati, errori e/o altre informazioni

derivanti dall'utilizzo del presente prodotto multimediale.

Il prodotto multimediale è fornito così com'è, senza altra garanzia oltre quella prevista.

**NOTA BENE:** ti preghiamo di NON spedire il supporto multimediale ad Ubisoft e in caso di dubbi di contattare il Servizio di Supporto Tecnico.



## NOTE



.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

**20**

